

www.palvelusivusto.fi

https://www.palvelusivusto.fi/index.php/component/users/?view=login

Jääkiekkoliitto verkossa: LEIJONAT • TULOSPALVELU • FINHOCKEY • PALVELUSIVUSTO • STORE

SJL - Palvelusivusto

Viesti
Sinun tulee kirjautua ensin

Unohtunut salasana Unohtunut käyttäjätunnus Palvelusivuston käyttöohjeet

Käyttäjätunnus *

Salasana *

Muista minut

Kirjaudu sisään joukkueen tunnuksilla

https://www.palvelusivusto.fi

Jääkiekkoliitto verkossa: LEIJONAT • TULOSPALVELU • FINHOCKEY • PALVELUSIVUSTO • STORE

SJL - Palvelusivusto

Etusivu Joukkuesivut

Vie hiiri joukkuesivut -tekstin päälle (älä paina) ja valitse Päivän ottelun kokoonpano ja tilastointi

Valitse Päivän ottelun kokoonpano ja tilastinti

Jääkiekkoliitto verkossa: LEIJONAT • TULOSPALVELU • FINHOCKEY • PALVELUSIVUSTO • STORE

SJL - Palvelusivusto

Etusivu Joukkuesivut ▾

- Joukkueen käyttäjäprofiili
- Joukkueen toimihenkilöt
- Joukkueen ottelut
- Sarjakokoonpano
- Päivän ottelun kokoonpano ja tilastointi**
- Edustusoukeudet ja pelipassit
- Joukkueen pelikiellot

Valitse ottelulistasta tilastoitava ottelu

Jääkiekkoliitto verkossa: LEIJONAT • TULOSPALVELU • FINHOCKEY • PALVELUSIVUSTO • STORE

SJL - Palvelusivusto

Etusivu Joukkuesivut ▾

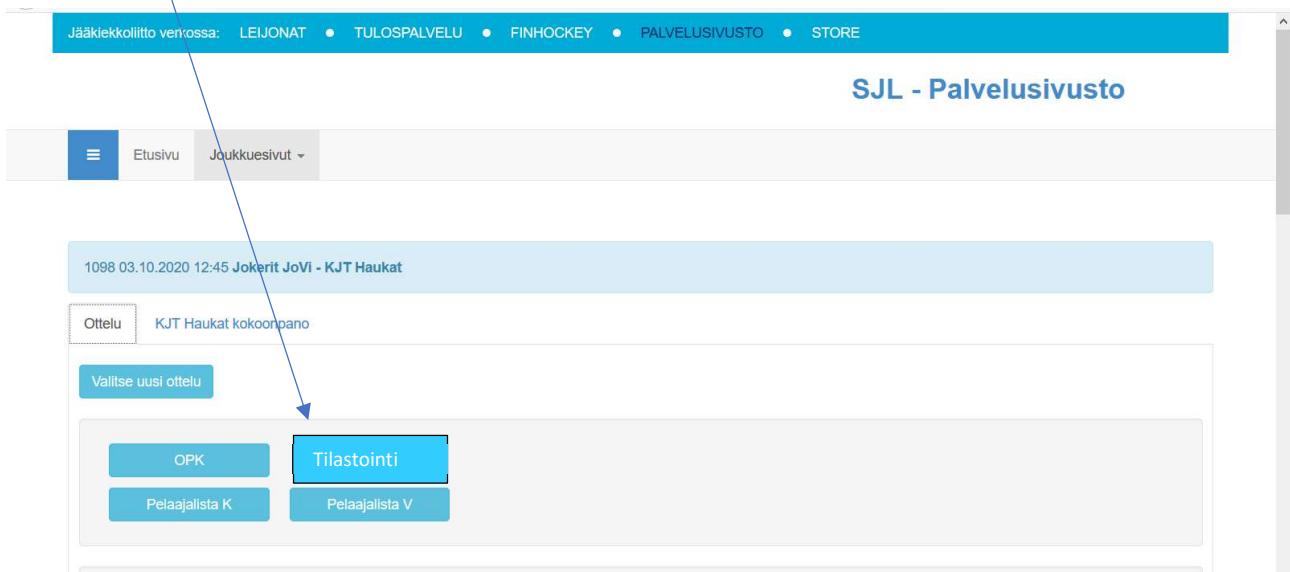
Ottelu

Aloita klikkaamalla alla olevasta ottelulistasta tilastoitavaa ottelua.

#	Pvm	Aika	Paikka	Koti	Vieras
10089	Torstai 27.08.2020	18:40	Vierumäki	FIN	KJT Haukat
1098	Lauantai 03.10.2020	12:45	Myllypuro 1	Jokerit JoVi	KJT Haukat

Ottelun kokoonpano tehdään vain tilastoitavissa sarjoissa. Ongelmatilanteissa kirjaudu ulos, tyhjennä selaimen välimuisti selaimen asetuksista ja kirjaudu takaisin, tai ohita välimuisti hetkellisesti Windows-koneissa painamalla Ctrl ja F5 -näppäimiä samanaikaisesti.

Valitse Tilastointi



”Tilastointiohjelman käynnistyessä valitse run esiin nousevasta ponnahdusikkunasta (Huom - vaatii käynnistymiseen ajantaisen Java version)



Osassa selaimista ohjelma käynnistyy itsestään suoraan run painikkeesta, osassa voi joutua lataamaan tiedoston download painikkeen kautta.

Jos joudut lataamaan ohjelman erikseen ladattuihin tiedostoihisi - aukeaa ohjelma vasta kun käyt klikkaamassa ladatusta tiedostosta tilastointiohjelman käynnistykseen. Huom! Tämä lataus pitää tehdä jokaiselle pelille erikseen - jotta pääsee oikean pelin tilastointiin.”

Kirjaudu ohjelmaan syöttämällä yhteystietosi. Käyttäjän nimi (etunimi sukunimi) tulostuu pöytäkirjaan kirjuriksi. Puhelinnumeroa voidaan käyttää kirjurin tavoittamiseksi ottelun aikana. Pidä siis myös puhelimesi auki ja näkyvillä. Klikkaa lopuksi "Kirjaudu".



Käyttäjän tiedot

Käyttäjä:

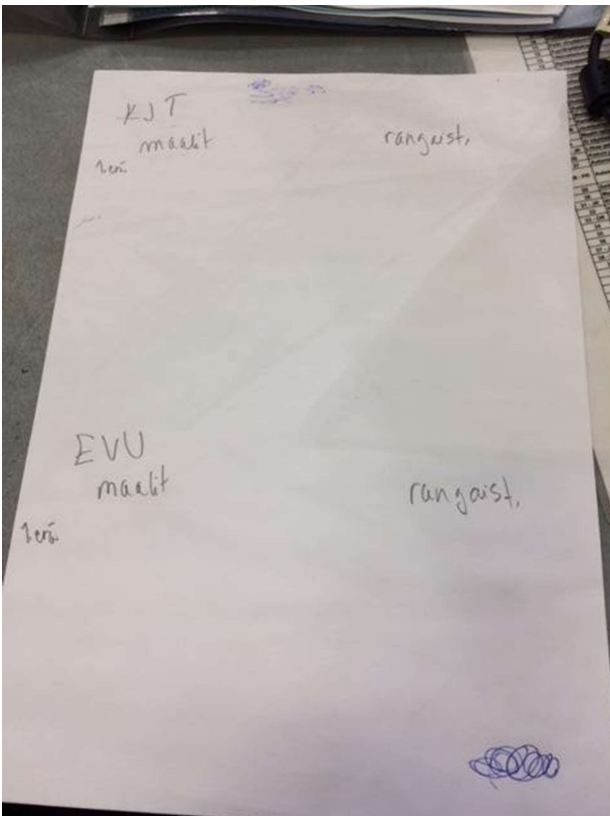
Sähköposti:

Puhelin:

Kirjaudu Sulje

Tämän jälkeen TiTu aukeaa erillisenä ohjelmana. Titu toimii myös internet -yhteyden katketessa.

Varaa viereesi apupaperi, johon voit kirjata tapahtumat ennen niiden siirtoa sähköiseen järjestelmään.



Kun joukkueet ovat valmiina kentällä paina 'Aloita ottelu' ja sen jälkeen 'Aloita erä'.

Kello (nouseva)										Tilanne				Toiminnot				Lisäedot											
+		00:00		-		Käynnistä				Testi 2		0 - 0		Testi 3		Aloita ottelu		Aloita V		Lopetusaika		Asetukset							
																Aloita erä		Vaihtoväri		Seurantaiva		<input type="checkbox"/> ET-Raportti							
Maalit (Testi 2)										Rangaistukset (Testi 2)										Maalivahtijaksot (Testi 2)									
#	Aika	Teksti	1. syöttö:	2. syöttö:	Tyyppi:	+	-	Saa:	Kär:	Min:	Syy:	L:	Aika:	Aika:	Loppu:	<input type="radio"/> #29 MOLARI MIKKO	<input type="radio"/> #30 MAALIVAHTI MIKA	<input type="radio"/> #0 Ei maalivahtia	MV	Al-aika	LO-aika	Torj							
Lisää										Lisää										Lisää									
Maalit (Testi 3)										Rangaistukset (Testi 3)										Maalivahtijaksot (Testi 3)									
#	Aika	Teksti	1. syöttö:	2. syöttö:	Tyyppi:	+	-	Saa:	Kär:	Min:	Syy:	L:	Aika:	Aika:	Loppu:	<input type="radio"/> #1 ANKKA HUPU	<input type="radio"/> #30 D'ARTAGNAN CHARLES	<input type="radio"/> #0 Ei maalivahtia	MV	Al-aika	LO-aika	Torj							
Lisää										Lisää										Lisää									

Valitse maalivahtit oikealta valikosta klikkamalla maalivahdin nimeä.

Käynnistä kello. Käytä kelloa normaalisti eli pysäytä kello katkoilla. Voit muuttaa sekunteja ja minutteja plus- ja miinusnapeilla myös kellon käydessä. Erää ei voi päättää ± napeilla, vaan kellon on annettava käydä erän loppuun.



TARKASTA JA KORJAA TITUN KELLO VASTAAMAAN PELATTUA PELIAIKAA ENNEN KUIN ALAT SYÖTTÄÄ MAALIA, RANGAISTUKSIA TAI MUITA TAPAHTUMIA, SILLÄ PELIAIKA TULEE SYÖTTÖRUUTUIHIN SUORAAN TÄSTÄ KELLOSTA. JÄLKIKÄTEEN KORJAAMINEN ON AINA HANKALAMPAA.

MAALI:

Pysäytä ja tarkasta kello. Paina 'Lisää' –nappia. Tarkista oikea aika ja syötä tuomarin ilmoittamat tekijä ja syöttäjä. Tarkista/korjaa oikea maalityyppi (YV, YV2, AV, AV2, TV, TM, IM, RL, RLO) kyseisen tilanteen mukaisesti. Ohjelma tarjoaa valmiina YV/AV-tilanteet, jos rangaistukset on syötetty oikein, sekä TM/IM, jos maalivahtien poisotot on syötetty oikein.

Epäonnistunut rangaistuslaukaus merkitään RLO . Jos teet virheellisen RLO -merkinnän onnistuneen rangaistuslaukauksen (RL) sijaan, RLO-merkintää ei voi muuttaa. Poista koko RLO-tallennus ja tallenna maali uudelleen RL -merkinnällä. Muista aina tallentaa myös RL -tilanteen aiheuttanut rangaistus (0 min). Ohjelma tarkistaa pelaajien määrän maalijassa ja tarjoaa tilanteen mukaan YV/YV2/AV/AV2/IM/TM-tilanteita. Tarkista että ovat oikein ja korjaa tarvittaessa. Jos editoit aikoja, ole tarkkana.

RANGAISTUKSET:

Pysäytä ja tarkasta kello. Syöttökentät aukeavat sekä kyseistä ruutua klikkaamalla että "Lisää"-napeista.

Rangaistukset (Testi 3)

Rangaistus

Aika: 05:00 Saa: Kär: Min: Syy: Lyh: ET: L Alkaa: 05:00 Päätty:

Saa: Valitse...

Kär: Valitse...

Min: Valitse...

Syy: Valitse...

ET: Valitse...

Takaisin Tallenna

Aika: Pelikellon aika katkolla, jolloin tuomari tulee rangaistuksen antamaan.

Saa(ja): Pelaaja, jolle rangaistus tuomitaan (kenttäpelaaja/maalivahti/toimihenkilö)

Kär(sijä): Pelaaja, joka sovittaa kyseisen rangaistuksen. Tulee Saaja-kentästä automaattisesti, vaihda jos toinen pelaaja kärsii rangaistuksen toisen puolesta.

Min(uutit): Tuomarin tuomitsema minuuttimäärä.

Syy: Rangaistuksen syy (joko syykoodiluettelon mukainen nro tai pudotusvalikosta valittuna teksti)

Lyh(enne): Rangaistuksen syyn lyhenne, joka tulostuu pöytäkirjaan (et voi editoida tätä muutoin kuin vaihtamalla "Syy"-kentän tietoa.

L: rangaistuksen lisätieto. Vastaa pöytäkirjan L-kenttää.

k = kumoutunut rangaistus

s = siirtynyt rangaistus (kelloon tuleva kolmas rangaistus, joka ei voi alkaa ennen kuin jompikumpi kahdesta aiemmasta pelikellossa olleesta rangaistuksesta päättyy. Huomioi myös korjata vastaavasti Alkaa-kenttä.

kr = käytösrangaistuksen (10 min) merkintä. Tulee automaattisesti laitettaessa 10 min kenttään.

pr = pelirangaistuksen (20 min) merkintä. Tulee automaattisesti laitettaessa 20 min kenttään.

Alkaa: Rangaistuksen varsinainen alkamisaika. Tulee normaalisti automaattisesti 'Aika' -kentästä, mutta jos on tarvetta muuttaa muiden rangaistusten perusteella, niin se tehdään manuaalisesti. Muuttamalla tämän kentän tietoja ohjelma korjaa 'Päättyi'-kentän ajan vastaamaan minuuttimääräistä rangaistusta.

Päättyi: Rangaistuksen päättymisaika, jonka järjestelmä laskee. ("Alkaa" + "Min" = "Päättyi", poikkeus ottelurangaistus: Päättymisaika on viisi minuuttia myöhemmin kuin alkamisaika). Yleensä ei siis tarvitse puuttua koko kenttään. Kaikki rangaistukset päättyvät viimeistään ottelun päätökseen, jonka järjestelmä hoitaa automaattisesti.

ERÄN PÄÄTÖS:

Erän päätyttyä järjestelmä kysyy 'Lopetetaanko erä?'. Vastaa 'Kyllä', jolloin maalivahdin torjunnat avautuu. TARKISTA KAIKKI MERKINNÄT/AJAT! Varsinkin, jos mv on vaihdettu/ollut poissa. Maalivahtijaksoissa tulee olla sekunnilleen koko erän ja ottelun kattava jatkumo ilman puuttuvia tietoja tai päällekkäisyyksiä. Kirjaa maalivahtien torjunnat.

Paina erätauon jälkeen 'Aloita erä' ja korjaa maalivahdit, jos ovat muuttuneet erätauolla.

OTTELUN LOPETUS:

Pelin lopussa älä käytä kelloa ottelun loppuun asti mikäli puuttuu tapahtumakirjauksia. Kirjaa ja tarkasta tapahtumat.

Klikkaa 'Yleisömäärä' nappia ja syötä yleisön lukumäärä.



Lisätiedot		
Alkalisä K	Lopetus aika	Asetukset
Alkalisä V		
YL: 1250	Seurantasivu	<input type="checkbox"/> ET-Raportti

Jos ottelussa tuomitaan 5+20 min, 20 min tai ottelurangaistus (OR), rastita ET-raportti -ruutu, jolloin pöytäkirjaan tulostuu raporttirasti. Jos ottelu on jo lopetettu (tilastot päivitetty), ei rastia voi enää lisätä, mutta tuomari kirjoittaa raportin joka tapauksessa (ei siis tämän rastipuutteen takia korjauspyyntöjä tulospalveluun).

Kun kello on käynyt ottelun loppuun ohjelma kysyy: Onko ottelun lopputulos: X-Y? Tarkasta tulos ja vahvista painamalla "Kyllä".

Tuomarit kuittaavat itse pöytäkirjan suoraan järjestelmään. Tämän jälkeen pöytäkirja pitää vielä viimesitellä. Usein tuomari painaa viimeistely -näppäintä kuitattuaan pöytäkirjan, mutta jos ei, niin paina sinä. Tämän jälkeen ohjelman voi sulkea x-painikkeesta.